

Специальные правила

Моно-вирус Юг поражает монстров (даёт способность к разговору, если её нет). Симптомы заражения: зелёный лучистый свет, бьющий из глаз и рта жертвы. Юг ощущает себя как отдельную личность, но ему частично передаются привычки, реакции, желания и мысли текущего носителя, что может размывать границы самоопределения героя.

Моно-вирус (тактическое)

Юг находится в теле монстра (в начале игры он находится в теле Гоблина, но вы можете выбрать любого другого монстра 1-го уровня) и во время боя управляет им.

Контролируемый Югом монстр теряет свои собственные Очки здоровья, Очки Маны и уровень, приобретая Очки здоровья, Очки Маны, уровень Вехи и Душевное здоровье Юга, а также его родной Знак. Защиты и прочие особенности монстра сохраняются.

Как и все прочие герои Юг в начале хода получает Очки действия (равные Скорости монстра) и 1 Боевое действие. Очки действия расходуются на передвижение и применение расходимых предметов (и прочие возможные действия). За трату Боевого действия Юг получает возможность сделать бросок двадцатигранника и выполнить какой-то из выпавших приёмов монстра. Герой может манипулировать кубиком, отнимая или прибавляя свой уровень Вехи к выпавшему на D20 результату.

Во время Овердрайва Юг может выбирать нужный приём без броска кубика, при нанесении урона дополнительно наносит цели 3 сверхъестественных повреждения, а кроме того лично контролирует передвижения всех монстров на поле боя (кроме тех, что поражены другими моно-вирусами).

Заразный дрейф (тактическое)

Потратив 1 ОД Юг может перейти из своего текущего носителя в другого монстра в радиусе 1, после чего ход героя сразу же заканчивается. В момент перехода оба монстра получают сверхъестественные повреждения, равные своим естественным уровням.

Находясь в теле чужого монстра Юг не меняет его параметры и может контролировать его действия лишь в свой ход, не запрещая настоящему владельцу (другому игроку или Мастеру) управлять монстром во время его хода. Если чужой монстр получает повреждения, то они не наносятся самому Югу.

Во время боя Юг состоит в связи с тем монстром, в котором он вступил в неё: его здоровье и прочие параметры — это ресурсы Юга. Если этот монстр умрёт, то погибнет и Юг. Находясь в другом теле Юг может один раз в ход передвинуть того монстра с которым связан в пределах его Скорости, но не может совершать от его лица иные действия.

Если Юг находился в теле чужого монстра, то когда тот погибает, герой возрождается в этом новом теле и получает с ним связь (теряя прежнюю). Этот новый монстр утрачивает свои собственные Очки здоровья, Очки Маны и уровень, приобретая текущие Очки здоровья, Очки Маны, уровень Вехи, родной Знак и Душевное здоровье Юга.

Юг не может проникнуть в тело монстра поражённого другим моно-вирусом.

Пожиратель иррацио (тактическое)

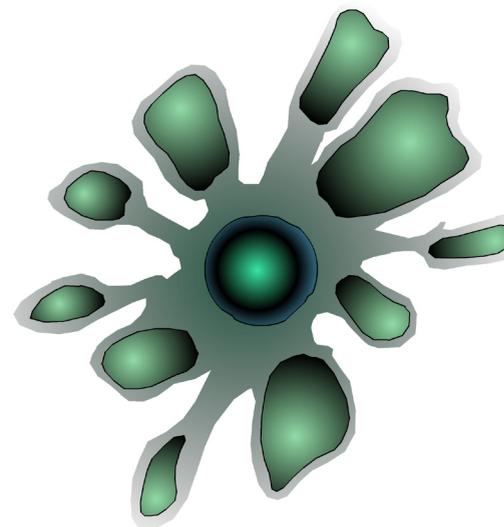
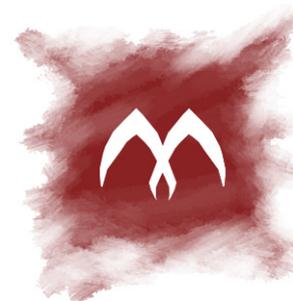
Один раз в день Юг может потратить 3 ДЗ и съесть одного монстра в радиусе 1 (это должен быть такой монстр, которого не запрещено призывать). Юг запоминает таблицу приёмов этого монстра и во время броска кубика на выбор действия может выбирать любую из двух таблиц: приёмы текущего монстра или приёмы последнего съеденного монстра.

Юг не может съесть монстра поражённого другим моно-вирусом.

Ням-ням

Юг может съесть любое нелегандарное оружие, выучив при этом его приём. Герой может удерживать в памяти до трёх таких приёмов.

Также Юг имеет возможность съесть предмет боевой экипировки (щит, броня, аксессуар), чтобы текущий подконтрольный монстр получил его бонусы к параметрам и эффекты. Если съеден новый предмет, то бонусы и эффекты старого пропадают.



ЮГ М1

"Давно это было. Призванная Братством Призмы пылающая звезда Меридиан изменила ход великого сражения, а первые исследователи нашли и разбудили спящих внутри остывшей звезды драконов.

Прошли годы и вот дикое существо с любопытством обнюхивает один из валунов, мелкий осколок давно упавшей звезды. Внезапно, дремлющая в осколке таинственная частица иной жизни отзывается на необычную пульсацию магических сфер и устремляется внутрь существа, захватывая его первооснову".

Игрок _____

Биография «разумный моно-вирус»,
«подконтрольный монстр: гоблин»

Театральные
предметы небольшой магический кристалл

характеристики

| | |
|----------|----------|
| ЛОВКОСТЬ | ТЕЛО |
| РАЗУМ | ИНТУИЦИЯ |

Стартовые значения
Характеристик:
Ловкость -2, Тело 2,
Разум 0, Интуиция 0

Уровень Вехи

Стартовый
уровень Вехи: 1

ТАИНСТВА



остаток использований в день



сферы

Родной Знак персонажа Близнецы

Титул

Известные
титулы

Стартовые значения
Таинств:
3 в Близнецах,
1 в Раке

Стартовые Сферы:
33 Сферы Скорпиона

база бонус осталось
ОЗ
ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

ДЗ
ДУШЕВНОЕ ЗДОРОВЬЕ

ОМ
ОЧКИ МАНЫ

Базовые значения
боевых параметров:
Очки здоровья 14,
Душевное здоровье 10,
Очки маны 4,
Скорость монстра

СКОРОСТЬ

резерв очков действия

ФЗ
ФИЗИЧЕСКАЯ ЗАЩИТА

АМ
АНТИ-МАНА: ЗАЩИТА ОТ ОГНЯ И ВОЗДУХА

АЖ
АНТИ-ЖИЗНЬ: ЗАЩИТА ОТ ЗЕМЛИ И ВОДЫ

АВ
АНТИ-ВРЕМЯ: ЗАЩИТА ОТ СВЕТА И ТЬМЫ

АД
АНТИ-ДУША: ЗАЩИТА ОТ ЗВУКА И СИЛЫ

Боевой архетип «Боец»

Заблокированные физические повреждения целиком погашаются.
Заблокированные магические повреждения снижают Душевное здоровье героя.

Стартовое оружие и экипировка:
отсутствует. Монстр Юга не может использовать их в бою по прямому назначению.

Стартовый монстр-носитель, контролируемый Югом:

ГОБЛИН

гоблин

Дикие длинноухие существа, с зелёным цветом кожи, частично покрытые шерстью. Лысую голову украшает гребень торчащих волос. Любят питаться особым сортом травы, и селятся рядом с местами, где та произрастает. В сражении достаточно больно кусаются, а след от укуса вызывает болезненное жжение.

СКОРОСТЬ 2

1-5 **Атака Наносит 1 физическое повреждение в радиусе 1.**

6-11 ... 2 повреждения ...

12-13 ... 3 повреждения ...

14 ... 4 повреждения ...

15-20 **Отравленная Атака (Способность)** Накладывает Ауру Отравления* на цель в радиусе 1.

* Отравление: цель теряет 1 ОЗ в ход. Аура действует до конца боя, или до тех пор, пока у владельца не останется 1 ОЗ. Множественные Ауры не складываются: если цель уже имеет Отравление, то не может получить новое Отравление.