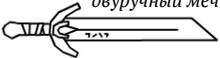


Параметры стартового оружия:

 Жало двуручный меч		Содержит Способность [изучение: 3 ЕА]
АТАКА	3/3/5/5	Кровожадность 3 ОМ <i>Аспект Мана</i> Эффект (только с оружием типа меч): вы проводите обычную атаку оружием, игнорируя при этом всю Физическую защиту цели.
РАДИУС	1	
БОНУС	+4 ОМ	
Ранг 2		
Цена: 120 ЗМ Разбор: 6 Сфер Сборка: 9 Сфер Овна, 3 Сферы Рака		

Приёмы

Специальные правила

Тёмный рыцарь

Герою известен язык демонов, он имеет способность видеть во тьме и ему не требуется воздух для дыхания.

Тёмная сторона Транса не накладывает на героя никаких плохих последствий.

Волак чувствует присутствие других тёмных рыцарей, а также нежити и демонов, на расстоянии до 800 метров.

Тактические эффекты: герой имеет иммунитет к атакам оружия типа меч или *кортик*. Активация изученных Способностей Аспекта Мана стоит для Волака на 2 Очка маны меньше (но не дешевле, чем 1 Очко маны).

Рывок (тактический эффект)

Потратив 3 Очка маны герой мгновенно перемещается на расстояние до 10 клеток, при этом сжигаются все неизрасходованные в этот ход Очки действия. Рывок может быть совершён не чаще, чем один раз за одну Фазу боя.

Предметы Тёмного рыцаря (тактический эффект)

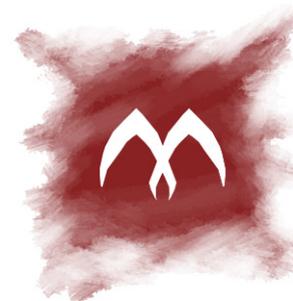
За каждый (кроме первого) экипированный предмет Тёмного рыцаря герой (любой, не только Волак) получает 1 бонусное Боевое действие в начале каждого нового боя (не в каждую Фазу сражения, а один раз на каждое боевое столкновение). Эти бонусные Боевые действия можно потратить в любой ход героя во время сражения (в том числе и все в один и тот же ход).

В данном случае Волак имеет 4 таких предмета, следовательно в каждом бою получает 3 бонусных Боевых действия.

Разбор предмета Тёмного рыцаря приносит в 5 раз больше Сфер.

Мастер сумеречного созидания

Каждый раз, когда Волак пользуется Сборкой для создания экипировки (исключая предметы с типом *аксессуар*), он может потратить 3 пункта Душевного здоровья, чтобы эта вещь стала предметом Тёмного рыцаря.



Родное
время-пространство

Мгла



ВОЛАК

"Не всем легендам стоит верить. Особенно тем, что касаются тёмных рыцарей. Пока тьма окутывает эти земли, они будут приходить снова и снова, рождаясь в самых непроглядных глубинах мрака.

Однако, вне всяких сомнений времена изменились. Что-то произошло в самом сердце тьмы и таинственная чужая воля, направляющая всех рыцарей, исчезла. Грядут большие перемены, но об этом легенды ещё не знают".

Игрок _____

Биография «человек неизвестного происхождения», «тёмный рыцарь», «хорош в верховой езде», «немногословен»

Театральные

предметы одежда, броня и вооружение тёмных рыцарей, кольцо со знаком тёмных рыцарей, кусок обгоревшего знамени, 99 Золотых монет

характеристики

ЛОВКОСТЬ	ТЕЛО
РАЗУМ	ИНТУИЦИЯ

Стартовые значения
Характеристик:
Ловкость -2, Тело -2,
Разум 0, Интуиция 0

Уровень Вехи

Стартовый
уровень Вехи: 1

ТАИНСТВА

зачарование ОВЕН, сборка ТЕЛЕЦ, целительство БЛИЗНЕЦЫ, мимикрия РАК, переливание ЛЕВ, разбор ДЕВА, воровство ВЕСЫ, преобразование СКОРПИОН, излучение СТРЕЛЕЦ, синтез КОЗЕРОГ, выступление ВОДОЛЕЙ, призыв РЫБЫ

остаток использований в день

сферы

Родной Знак персонажа Телец

Титул

Известные титулы

Стартовые значения
Тайнств:
3 в Тельце,
1 в Козероге

Стартовые Сферы:
7 Сфер Тельца,
2 Сферы Льва,
3 Сферы Рыб

база бонус осталось

ОЗ
ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ

ДЗ
ДУШЕВНОЕ ЗДОРОВЬЕ

ОМ
ОЧКИ МАНЫ

Базовые значения
боевых параметров:

Очки здоровья 14, Душевное здоровье 10,
Очки маны 4, Скорость 3

СКОРОСТЬ

резерв очков действия

ФЗ
ФИЗИЧЕСКАЯ ЗАЩИТА

АМ
АНТИ-МАНА: ЗАЩИТА ОТ ОГНЯ И ВОЗДУХА

АЖ
АНТИ-ЖИЗНЬ: ЗАЩИТА ОТ ЗЕМЛИ И ВОДЫ

АВ
АНТИ-ВРЕМЯ: ЗАЩИТА ОТ СВЕТА И ТЬМЫ

АД
АНТИ-ДУША: ЗАЩИТА ОТ ЗВУКА И СИЛЫ

Боевой архетип «Боец»

Заблокированные физические повреждения целиком погашаются.
Заблокированные магические повреждения снижают Душевное здоровье.

РУКИ

ГОЛОВА

ГРУДЬ

АКСЕССУАР

АКСЕССУАР

ЕДИНИЦЫ АСПЕКТА

<input type="text"/>	<input type="text"/>
нужно	накоплено

Стартовое оружие:
Жало Тёмного рыцаря* (двуручный меч, руки, 2 ранг). Бонус: +4 Очка маны.

Стартовая экипировка:
Шлем Тёмного рыцаря* (голова, 2 ранг). Физическая защита +1.
Доспех Тёмного рыцаря* (грудь, 2 ранг). Физическая защита +2.
Накидка Тёмного рыцаря* (уникальный неразборный аксессуар, не имеет бонусов, 3 ранг).

*Специальные аналоги обычных предметов (за исключением Накидки), имеют те же параметры.