

Игрок .....

# ПАРЕЛЛА

**Биография** демонесса,  
изгоняющая воскрешённых,  
нервный сон

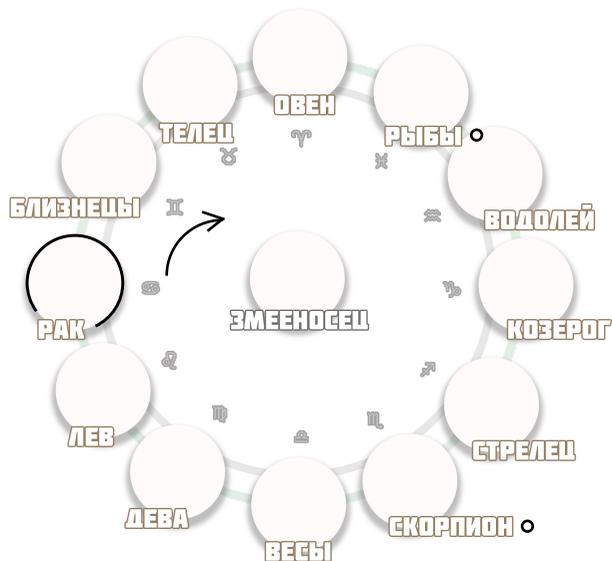


настольно-ролевая система  
**TWISTED TERRA**

<b>ЛОВКОСТЬ</b>	<b>ТЕЛО</b>
<b>РАЗУМ</b>	<b>ИНТУИЦИЯ</b> ○

**Стихия** Вода ○

*Стартовые значения  
Характеристик:  
Ловкость 0, Тело -2,  
Разум 2, Интуиция 0*



*Знак души: Рак 1-го уровня  
Карма: по часовой стрелке  
Стартовые Очки умений:  
Близнецы 2, Овен 1*

**Театральные предметы** одежда из белого меха, Мизерабль, 210 золотых

**ИГРОВОЙ ОПЫТ** .....

# СПЕЦИАЛЬНОСТИ ЗНАКОВ

(учёт использований, потраченных в течение дня)

*На старте доступна лишь Специальность Знака души: 1 использование Мимикрии*



## Специальные правила

**Изгоняющая воскрешённых:** пока Парелла обладает этой чертой, она не может тратить Очки умений на повышение Знака души, но ей доступно Размыкание связей. Если Пареллу воскресят после смерти, то она теряет эту черту.

**Размыкание связей:** Парелла может провести специальный ритуал, длящийся два часа, чтобы отправить в небытие пойманное ею живое создание. Для ритуала подходят только такие жертвы, которые когда-то ранее были воскрешены либо реинкарнированы. После каждого успешно проведённого ритуала Парелла повышает свой Знак души на 1 (пока он меньше 10), получая доступ в новую Специальность в направлении Кармы. При этом её текущие непотраченные Очки умений сгорают. Новый ритуал можно проводить не ранее чем через 12 часов.

**Мизерабль (артефакт):** волшебная сфера подсвечивает контуры нежити, воскрешённых и реинкарнированных существ, которые находятся в пределах видимости владельца. У этого предмета также есть уникальный одноразовый эффект, который может активировать только Парелла: в этом случае Мизерабль необратимо разрушается и совершает массовое перерождение для всех существ в области видимости Пареллы. Все, кто так или иначе умер в этой области, будут возвращены в виде десятилетних детей, а Парелла получит черту "Мгновения вечности", утратив черту "Изгоняющая воскрешённых" (если она у неё была). "Мгновения вечности" делают героя бессмертным, но эта черта пропадёт, если умрёт хотя бы один из тех, кто был перерождён Мизераблем.

прочие заметки