

Параметры стартового оружия:

 <p>Миг одноручный пистоль*</p> <p>АТАКА 2/6/6/9 РАДИУС от 3 до ...</p> <p>Ранг 2 Цена: 200 ЗМ Разбор: 6 Сфер Сборка: 8 Сфер Стрельца, 8 Сфер Льва</p>	Содержит Способность [изучение: 5 ЕА] Разделённая Скорбь 3 ДЗ Аспект Душа Эффект: если любой персонаж уже выстрелил из оружия с типом <i>пистоль</i> в этой Фазе, то вы дополнительно наносите по 3 физических повреждения всем целям, которые получали от него урон.
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

*Пистоль бьёт по линии, проведённой от вас до любой клетки поля боя. Он наносит Мистические повреждения, которые можно как угодно распределять между всеми целями на линии, начиная с минимального радиуса пистоля (3) и дальше. Особенность Мистических повреждений в том, что их нельзя заблокировать защитами, но из их величины вычитается сумма всех защит цели (Физическая защита, Анти-Мана, Анти-Жизнь, Анти-Время, Анти-Душа). Если же у цели не было ни одной защиты, то при любом не нулевом количестве назначенных ей Мистических повреждений, она потеряет ОЗ равные своему уровню.

Приёмы

Начинает с одним особым известным приёмом:

Ледяной секрет 2 ОЗ и пожертвование одного любого расходимого предмета
Аспект Жизнь, Стихия Вода
Эффект: одна цель в радиусе 4 получает 3 повреждения Водой.

Специальные правила

Морозная карта (театральное)

Изольда умеет создавать миниатюрную объёмную карту местности, состоящую из тонких льдинок и инея. Для этого требуется потратить 2 ДЗ (из числа базовых, временные ДЗ не могут пойти на оплату этой способности).

План местности кристаллизуется в воздухе и сохраняется до тех пор, пока Изольда не удалится от него на расстояние двух метров.

Морозная карта даёт информацию о той местности, которая окружает Изольду в текущий момент времени (кусоч пространства диаметром 300 метров с центром на ледяной нимфе). Движущиеся и живые объекты не отображаются на этом плане.

Цветение ледяной розы

Один раз в день за каждый свой уровень Вехи Изольда получает возможность перебросить любой игровой кубик.

Кукла мага Овен Цена 3500 ЗМ

Смешные мягкие игрушки, изображающие зверей. Они такие милые!

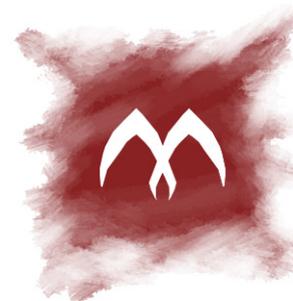
Эта кукла даёт персонажу «+3» пункта в Знаке Овен.

При передаче куклы от одного героя другому её бонус пропадает и восстанавливается снова в ближайшую полночь.

Стазис (театральное)

Два раза в день Изольда может вырастить глыбу льда в пяти метрах от себя. Все существа, которые находились на расстоянии двух метров от выбранной точки пространства, превращаются в сверхпрочный лёд и становятся неподвижными частями глыбы.

Стазис проходит через час, освобождая существ. Изольда может по желанию отменить эффект досрочно, как бы далеко она не находилась от глыбы.



ИЗОЛЬДА

"Для начинающих служба в Королевском Бюро Расследований Утады может показаться скучной: ведение отчётов, проверка документов, учебные задания, работа курьером, патрулирование. Ужасная тягомотина, спросите вон хоть того спешно увольняющегося из КБР пони, замучавшегося собирать подписи. Но всё меняется с повышением уровня секретности, когда работника переводят с категории «Н» в категорию «А», «А плюс» и так далее. Жизнь начинает играть новыми красками: охота за секретной информацией, закрытие нелегальных порталов, розыск преступников, обезвреживание опасных артефактов".

Игрок _____

Биография «ледяная нимфа», «агент Королевского Бюро Расследований», «свободное ориентирование в Утаде», «знание бюрократических тонкостей», «ответственность», «красивый почерк»

Театральные

предметы одежда, жетон агента КБР категории «А плюс», служебный набор (блокнот, ручка, фонарик, чистые официальные бланки, перчатки, конверты и мешочки для улик) , Кукла мага Овен, 50 Золотых монет

характеристики

ЛОВКОСТЬ	ТЕЛО
РАЗУМ	ИНТУИЦИЯ

Стартовые значения
Характеристик:
Ловкость -2, Тело 2,
Разум 0, Интуиция 0

Уровень Вехи

Стартовый
уровень Вехи: 1

ТАИНСТВА

зачарование ОВЕН, сборка ТЕЛЕЦ, целительство СКОРПИОН, мимикрия РАК, переливание ЛЕВ, разбор ДЕВА, воровство ВЕСЫ, преобразование СКОРПИОН, излучение СТРЕЛЕЦ, синтез КОЗЕРОГ, выступление ВОДОЛЕЙ, призыв РЫБЫ

остаток использований в день

сферы

Родной Знак персонажа Телец

Титул

Известные
титулы

Стартовые значения
Тайнств:
3 в Тельце,
1 в Деве

Стартовые Сферы:
4 Сферы Тельца

база бонус осталось

ОЗ
Очки здоровья

ДЗ
Душевное здоровье

ОМ
Очки маны

Базовые значения
боевых параметров:

Очки здоровья 14,
Душевное здоровье 10,
Очки маны 4,
Скорость 3,

СКОРОСТЬ

резерв очков действия

ФЗ
ФИЗИЧЕСКАЯ ЗАЩИТА

АМ
АНТИ-МАНА: ЗАЩИТА ОТ ОГНЯ И ВОЗДУХА

АЖ
АНТИ-ЖИЗНЬ: ЗАЩИТА ОТ ЗЕМЛИ И ВОДЫ

АВ
АНТИ-ВРЕМЯ: ЗАЩИТА ОТ СВЕТА И ТЬМЫ

АД
АНТИ-ДУША: ЗАЩИТА ОТ ЗВУКА И СИЛЫ

Боевой архетип «Боец»

Заблокированные физические повреждения целиком погашаются.
Заблокированные магические повреждения снижают Душевное здоровье.

РУКИ

ГОЛОВА

ГРУДЬ

АКСЕССУАР

АКСЕССУАР

ЕДИНИЦЫ АСПЕКТА

нужно	накоплено
-------	-----------

Стартовое оружие:
Миг (одноручный пистоль, руки, 2 ранг).

Стартовая экипировка:
Кожаная куртка (грудь, 1 ранг). Физическая защита +1.

Расходуемые предметы:
7 Зелий

Зелье Цена 8 ЗМ
Применение: 2 ОД

Эффект: восстанавливает до 3-х
Очков здоровья или наносит 3
сверхестественных повреждения
нежити.