

Вступление

Уже есть немало генераторов существ, зачем же понадобился еще один? На мой взгляд, большинство из них предлагают дурацкие или непригодные для игры результаты. В половине случаев нам просто предлагают накидать статьи, а все самое интересное и вдохновляющее, в лучшем случае, остается отпиской, а то и вовсе забрасывается.

Когда я хочу сгенерировать существо, я с самого начала не ожидаю ничего и надеюсь, что первые броски сделают за меня каркас, затем они мне предложат тему существа, и, наконец, подберут разные особенности и способности, которые сделают существо интересным и запоминающимся.

Мне не нужны статьи, я могу их сам записать. Несложно подобрать атаки и защиты существа, исходя из его формы, темы и особенностей.

Мне нужно вдохновение.

И вот поэтому я представляю «Изящный генератор фэнтезийных существ». Почему «изящный»? От него сложно добиться нелепых результатов, и он не дает статьи. По мере того, как вы кидаете кости, записываете результаты и объединяете полученное, у вас почти наверняка получится что-то интересное – персонаж ведущего, новая раса или ужасное чудовище, которым можно поугаать игроков.

Желаю повеселиться,
Рафаэль Садовски

От переводчика

Рафаэль любезно разрешил публикацию этого перевода. Оригинальная книга доступна на DriveThruRPG по системе PWYW:

<https://www.drivethrurpg.com/product/263673/Elegant-Fantasy-Creature-Generator>

Не стесняйтесь заглянуть и на сайт автора:

<https://www.ninetonguestales.com/>

Как использовать

1. Не спешите

В отличие от генераторов для импровизации, этот не подходит для создания существ «на лету». Воспользуйтесь им за пару дней до игры, чтобы у вас было время на подбор характеристик и подгонку.

Можно накидать сразу с десятков созданий и подбирать их на игре, когда понадобятся.

2. Приготовьтесь

Возьмите бумажку и кости. Вам понадобятся d20, d12 и d100.

3. Накидывайте, пока не надоест

Накидывайте и записывайте, накидывайте и записывайте. Перепишите ключевые слова, составьте список особенностей. Если какую-то особенность можно объединить с другой – вперед, не стесняйтесь! Сократите список настолько, насколько сможете. Накидайте существу столько особенностей, сколько сочтете нужным, и остановитесь, когда оно будет, на ваш взгляд, готово.

4. Заполните пробелы

Дайте существу имя. Придумайте его характеристики. Прикиньте, зачем оно может вам понадобиться на игре, и как познакомить с ним игроков.

Станет ли его появление кульминацией игры? Это главное чудовище, сердце подземелья и центр сюжета? Или просто странный, но обычный обитатель вашего сеттинга? А может, что-то уникальное? Придется ли игрокам сразиться с ним, избежать встречи, или они будут с ним общаться?

5. Используйте

Покажите существо своим игрокам и веселитесь.

I. Тип существа

Киньте d20, чтобы определить, чем является существо (или существа)

d20	Тип	Описание
1-5	Гуманоид	Вы и так знаете: две руки, две ноги, одна голова. Ростом с человека.
6-7	Зверь	Не человек, и, как правило, заметно его крупнее. Что-то вроде медведя, варана, оленя или кондора.
8-9	Стая	Группа существ, живущих вместе. Не гуманоиды, но размером примерно с человека.
10	Рой	Группа маленьких, меньше человека, существ, живущих вместе.
11-12	Великан	Огромный гуманоид. Больше человека раза в четыре.
13-14	Чудовище	Огромный зверь. Больше человека раза в четыре.
15	Титан	Настолько большое существо, что человек по сравнению с ним – мошка. Возможно, это разумное здание или живой остров.
16	Аморф	Бесформенное создание. Может быть, полиморф или слизь, а то и что-то, сделанное из жидкости.
17	Растение	Растительное существо. Представьте дерево, гриб или луг, заросший странной травой.
18	Неподвижное	По какой-то причине это существо не может двигаться. Возможно, это разумный алтарь или окаменевший волшебник, а может быть, древнее создание, запертое в чужеродном образе.
19-20	Гибрид	Киньте еще два раза и объедините результаты. Если снова выпадет Гибрид, добавьте еще один результат.

Обычные и не очень примеры Гибридов

Примеры, как можно трактовать странные результаты

Гуманоид	Гуманоид	Сиамские близнецы; связанные разумами люди; клоны; влюбленные; брат с сестрой.
Гуманоид	Зверь	Кентавр, нага, гарпия, русалка, сфинкс и прочие полулюди-полузвери.
Гуманоид	Стая	Стая диких детей; волки с человеческими головами.
Гуманоид	Рой	Человекоподобная фигура из жуков или червей; рой фей.
Гуманоид	Великан	Великан, составленный из человеческих тел; человек, который может превращаться в великана.
Гуманоид	Чудовище	Странное чудовище с человеческими чертами; чудовище, составленное из человеческих тел.
Неподвижное	Рой	Пикси в банках; сообщество насекомых-телепатов, запертых в янтаре.
Титан	Рой	Огромный мотылек, распадающийся на миллиарды обычных мотыльков; титан и его паразиты.
Великан	Титан	Гуманоидный титан; великан верхом на титане.

II. Тема существа

Киньте d20, объедините результат с типом существа и представьте, что получилось. Этого достаточно? Поехали дальше. Чего-то не хватает? Повторите.

d20	Тема	Описание
1	Нежить	Оно уже не живое. Его вернуло к жизни волшебство, какие-то другие сверхъестественные силы или оно таким и было создано? Гниющая плоть, отвалившиеся конечности, разлагающиеся внутренности.
2	Конструкт	Это создание построили из неживой материи. Можете подойти к границе с роботом настолько близко, насколько захотите. Возможно, существо работает на паровом приводе, от часового механизма или подпитывается магией.
3	Гриб	Чем бы ни было это существо, оно покрыто грибами, состоит из них или контролируется ими.
4	Растение	Состоит из растений целиком или чем-то на них похоже.
5	Ящер	Хладнокровное и чешуйчатое, с острыми зубами и когтями или змеистым телом.
6	Рыба	Земноводное или живущее в воде, с плавниками. Хорошо плавает.
7	Зверь	Теплокровное, мохнатое, с броней, как у носорога, или голой кожей, как у человека.
8	Птица	Пернатое, с когтями и клювом. Нередко с крыльями, но летать умеет не всегда.
9	Амфибия	Мягкая, хрупкая, влажная кожа. Может жить и в воде, и на суше.
10	Насекомое	Фасеточные глаза, усики, хитиновый панцирь.
11	Моллюск	Мягкое тело и твердая раковина. Со щупальцами, как у кальмара, или брюхоногое, как слизняк.
12	Ракообразное	Глаза на стебельках, панцирь и клешни.
13	Небожитель	Прекрасное и возвышенное, часто светится. Что-то вроде джиннов или ангелов.
14	Демоническое	Зловещее или ужасающее, словно прибывшее из ночного кошмара.
15	Чужеродное	Невероятные и невообразимые формы, странное тело со странными конечностями, крепящимися странными суставами. Вспомните работы Гигера.
16	Природное	Его вид напоминает о дикой природе. Рога, хвост, копыта, клыки, шерсть на ногах. Растительные и животные части тела.
17	Эксперимент	Это существо – плод серии экспериментов. Возможно, это воплощение какой-то идеи, улучшенная версия другого создания или бесформенный брак.
18	Древнее	Оно было здесь задолго до вас. И задолго до вашего вида. Оно пришло из иного измерения, мира, плана бытия. Как Чужеродное, но с лавкрафтианскими нотками.
19	Кристалл	Это разумный кристалл, или кристаллы растут из него? Может, у него хрустальные кости или алмазная кожа?
20	Гибрид	Киньте еще два раза и объедините результаты. Если снова выпадет Гибрид, добавьте еще один результат.

Склад ума

Если вы уже придумали, каким должно быть существо, просто выберите подходящее. Иначе киньте d20.

d20	Склад ума	Описание
1-4	Разумное существо	Это существо обладает самосознанием и живет в обществе с развитой культурой.
5-8	Инстинктивный	Существо ведомо простейшими желаниями: питаться и размножаться. Более сложные понятия не умещаются в его голове. Не разговаривает и не понимает речь, общается простыми звуками и телодвижениями.
9-10	Умное животное	Похоже на ученую зверушку вроде дрессированной обезьяны или домашней собаки. Способно понимать простые фразы.
11-13	Первобытный	На один шагок дальше, чем предыдущее. Умеет рисовать пальцами и лепить из глины, поклоняется богам, и, быть может, уже задумывается о смысле жизни.
14	Гений	Лучшее, что может предложить Разумное существо. Чрезвычайно умно. Может изучить новый язык за считанные дни. Делает сложные и точные умозаключения.
15	Древний	Оно было здесь намного раньше вас и помнит времена, когда ваш вид только зарождался. Для него ваше существование – лишь вопрос времени.
16	Чужеродный	Его разум непостижим для человека. Оно делает странные вещи по странным причинам, и вы никогда не узнаете, ради чего.
17	Инструмент	Его создали для решения определенной цели, и больше ему ничего не надо. Оно стремится выполнять свое предназначение настолько хорошо, насколько может.
18	Коллективный разум	Его разум связан с себе подобными, словно это одно существо со множеством тел.
19	Подмененный	Его разум принадлежит другому существу. Это может быть человек, превращенный в животное, новое тело гениального ума, путешественник во времени или создание из иного измерения.
20	Божественный	Это существо подобно божеству. Оно практически всеведуще и может общаться с кем угодно, если захочет.

Окраска

Киньте d12 один раз для монотонной окраски и два – для основного и дополнительного цветов.

d12	Окраска	d12	Окраска
1	Черная, вороная, темная	7	Коричневая, древесная, грязная
2	Белая, бледная, слоновой кости	8	Серая, пепельная, седая
3	Красная, кровавая, бордовая	9	Оранжевая, янтарная, рыжая
4	Зеленая, лаймовая, травянистая	10	Фиолетовая, розовая, сливовая
5	Синяя, голубая, бирюзовая	11	Прозрачная
6	Желтая, золотистая, сепия	12	Переливающаяся

III. Особенности

Кидайте d100, пока не останетесь довольны результатом. Записывайте все, что вам понравится, и попробуйте объединять результаты почаще. Например, объедините «Жало» и «Цепкий язык», поместив жало на кончик языка.

Если вам выпало что-то, что вам НЕ нравится, потому что оно «не подходит» существу, запишите и это тоже. Может быть, вам выпадет что-то, с чем это можно удачно объединить, а если и нет – просто вычеркнете. Не бойтесь добавить какую-то «неподходящую» особенность – так вы сможете создать по-настоящему причудливое существо. Да и самого себя удивить тоже неплохо иногда.

d100	Особенность	Описание
1	Святящееся	Какие-то органы или части тела существа светятся. Возможно, оно умеет менять оттенок света или его узор.
2	Костяное	Торчащие сквозь кожу кости, голый череп, выступающие ребра. Существо похоже на скелет, но не обязательно является нежитью.
3	Регенерирующее	Оно может отрачивать свою плоть. Может быть, быстро, а может, медленно. Такое создание нужно сжечь, расплавить или утопить.
4	Крылатое	Кожистые, пернатые или какие-то другие крылья. Это существо умеет летать, если вам этого хочется.
5	Рог	У этого создания есть один рог. Красивый или безобразный, возможно, нужный для чего-то кроме самозащиты.
6	Шипастая шкура	Из шкуры существа торчат острые шипы. Это могут быть костные отростки, колючки, чешуя или иголки. Лучше с ним не обниматься.
7	Опасная кровь	По какой-то причине кровь этого существа опасна. Может быть, она жжется. Может быть, это кислота или яд. В любом случае, когда у него начинает идти кровь, оно становится только опасней.
8	Дополнительные конечности	Четыре руки, три ноги – у создания больше конечностей, чем полагается. А тринадцатиногого паука не хотите?
9	Гибкий хвост	Длинный хвост, похожий на хлыст. Возможно, на нем есть какие-то украшения. Вы только посмотрите, какой гибкий хво... Ой!
10	Щупальца	У существа растет d4 щупалец. Ими можно колотить, ими можно цепляться, ими можно хватать и душить.
11	Многоглазое	У него больше глаз, чем нужно. Глаза на затылке или разбросанные по всему телу? А может, в каком-нибудь неприличном месте?
12	Змеиные челюсти	Нижняя челюсть существа разделена на две половинки, как у змеи. Это позволяет ему очень широко раскрывать рот и заглатывать вещи шире головы.
13	Украшенное	У этого существа очень красивый узор на шкуре.

14	Левитатор	Существо умеет парить над землей. Возможно, дело в телекинетических силах, а может, так делает заклинание или древнее оборудование. Или оно таким и появилось на свет. Считается, что левитация – более изящный, точный и зловещий, но более медленный способ передвижения, чем полет.
15	Полиморф	Хоть у этого существа и есть любимая форма, оно может изменяться так, как пожелает. Главное, не забывайте про закон сохранения массы.
16	Цепкий язык	Иногда полезно. Иногда страшно. И почти всегда немного неприлично.
17	Корни	Существо может отращивать корнеподобные отростки, чтобы закрепиться на местности. Может ли оно так питаться – решайте сами.
18	Поющее	Это существо может петь. Хорошо ли, плохо ли – другой вопрос. А вот должно ли?
19	Колючки	Существо покрыто множеством маленьких колючек. Они могут спокойно лежать или подниматься дыбом, как существу удобней.
20	Панцирь	Природная броня из чешуи, костей, раковины или чего-то подобного. Это часть самого существа.
21	Ядовитое	У существа есть ядовитые железы. Его яд может парализовать, ослепить, растворить, усыпить, подчинить своей воле и все остальное, что вы сможете придумать. Как оно его использует, определяется типом, темой и всем прочим.
22	Заправляемое топливом	Для жизнедеятельности этому существу требуется определенное топливо. Без него оно быстро засыпает. Дела обстоят примерно как с автомобилями. Топливом может быть что угодно: нефть, огонь, смола, кровь.
23	Стебельчатые глаза	Улучшают поле зрения, но очевидно уязвимы.
24	Эхолокация	Существо издает звуки и ориентируется по тому, как они отражаются от объектов. Так что, увы, просто не шуметь, чтобы оно вас не заметило, не получится.
25	Рогатое	У создания есть два или более рогов.
26	Цепкий хвост	Можно хвататься им за ветки, а можно – за горло врагов.
27	Оборотень	Если это существо не Гуманоид, то оно может превращаться в человека. Человеческая форма всегда одна и та же и повторяет особенности основной формы настолько близко, насколько может (потерянные части тела, рога, окраска). Если же существо Гуманоид, то оно может превращаться в другого Гуманоида (мужчина в женщину, старик в юношу, слабак в силача и так далее).
28	Фотосинтез	Чтобы прокормиться, этому существу достаточно солнечного света и воды.
29	Опасная слюна	По какой-то причине слюна этого создания опасна. Может быть, она жжется. Может быть, это кислота или яд. В любом случае, когда оно начинает плевать, оно становится опасней.
30	Стенолаз	Существо умеет ползать по стенам или даже потолкам, естественным способом или с помощью магии.

31	Фасеточные глаза	Плохо различают мелкие детали, но зато могут видеть то, что не увидит простым глазом, и замечать мельчайшие движения.
32	Стрекочущее	Создание издает громкие звуки своим телом. Оно ищет самку? Общается с себе подобными? Колдует?
33	Инфракрасное зрение	Существо может видеть тепло. Решайте, ограничено ли его зрение лишь этим, или оно владеет и «обычным» видением.
34	Броня	Существо заковано в броню. Сделана ли она специально для создания, или оно ее где-то украло? В отличие от Панциря, Броня не является частью тела.
35	Ценный трофей	За это существо можно выручить небольшое состояние. Возможно, у него в теле скрыт драгоценный камень, его кровь превращает свинец в золото, или просто его печень – ценное лекарство, а бивни – поделочный материал.
36	Невидимка	Создание невидимо, постоянно или только когда этого хочет. Возможно, его невидимость обусловлена физикой (оно не отражает свет), чем-то странным (человеческий мозг не в силах воспринять его) или волшебством.
37	Жало	У существа есть жало. Не обязательно на хвосте, вспомните утконоса.
38	Воротник	Жабры, шипастая грива, капюшон, как у кобры, или воротник, как у трицератопса. В общем, в шее этого создания есть что-то необычное.
39	Телепат	Существо умеет читать мысли, а возможно, и посылать их на расстояние.
40	Вооруженное	Существо владеет оружием. Любим, если у него есть руки, а если нет, то, возможно, это что-то вроде петушиных шпор. В любом случае, оно вооружено, либо кто-то его вооружил.
41	Нюхач	Создание ориентируется по запаху. Возможно, оно и общается с помощью запахов. Оно может определить по запаху вид другого существа, отличить его от других таких же существ, и, может быть, узнать его настроение или состояние здоровья.
42	Влажное	Это существо мокрое. То ли оно только что вылезло из воды, то ли оно выделяет какую-то жидкость.
43	Нечестивая сила	Создание гораздо сильнее, чем кажется.
44	Игнорирует гравитацию	Существо запросто разгуливает по стенам с потолком просто потому, что оно может.
45	Подражатель	Создание повторяет действия и слова других.
46	Красивое	Что-то в этом существе делает его очень эстетически привлекательным.
47	Смещенное	Это существо странно взаимодействует со светом. Возможно, оно выглядит как в разбитом зеркале. Возможно, части его тела выглядят несвязанными. Или его контуры размыты.
48	Всадник/ Скакун	Это существо ездит верхом. Или верхом ездят на нем. Сделайте ему недостающего партнера, когда закончите.
49	Ароматное	От создания распространяется приятный запах.
50	Телекинетик	Может перемещать предметы силой мысли.

51	Удаленное зрение	Владеет ясновидением или способно видеть глазами другого существа.
52	Камуфляж	У этого существа есть естественный или магический камуфляж. Оно не бросается в глаза, пока не начнет двигаться. Может быть привязанным к определенной местности или универсальным.
53	Стрелок	Может стрелять чем-то твердым – шипами, колючками или даже костями.
54	Ореол	Над головой у существа висит нимб. Это его естественная часть тела или волшебный эффект? Или результат работы механизма? Он состоит из света? А может, из колючей проволоки?
55	Бунтарь	Тело существа покрыто пирсингом, татуировками и шрамированием. Оно само это сделало, или ему кто-то помог?
56	Горящее	Горит, целиком или только в некоторых местах. Возможно, пламя у него внутри.
57	Скользящее	Создание способно проникать сквозь твердые предметы. Может ли оно проникнуть сквозь воздух и полететь? Кто его знает. Может ли оно проникнуть сквозь стену вашей спальни? Однозначно. Может ли оно проникнуть сквозь грудную клетку и вырвать сердце? Возможно.
58	Вонючее	Запах этого существа вызывает у людей слезы и тошноту. Оно не ядовито, но находиться с ним рядом невозможно.
59	Готово меняться	У создания есть что-то, на его взгляд, ценное, и оно хочет с вами меняться. Что оно хочет взамен? Пищу? Сокровище? Услугу?
60	Акулы зубы	Треугольные зубы, растущие в несколько рядов всю жизнь. Отлично режут мясо.
61	Волшебное	Создание может творить заклинания и владеет какими-то мистическими знаниями, как и обычные маги сеттинга.
62	Кодекс чести	У этого существа своеобразные представления о чести, и оно готово отдать свою жизнь, чтобы следовать им. Убедитесь, чтобы игроки поняли основную идею.
63	Самокалечение	Существо способно отделять от себя некоторые части тела. Они продолжают после этого двигаться, возможно, даже по воле своего хозяина.
64	Привязь	Создание с чем-то связано с помощью обычных или волшебных средств. С матерью, с гнездом, с раковиной – главное, оно не может отойти дальше, чем позволяет привязь.
65	Симбиоз	Это создание – чей-то симбионт. Или симбионт дарует ему какие-то способности.
66	Целебное	Существо известно своими целебными свойствами. Возможно, оно владеет заклинанием лечения. Возможно, его поцелуй затягивает раны. Возможно, его кровь воскрешает мертвых. Почем знать.
67	Вызывающее страсть	По какой-то причине гуманоиды находят существо очень сексуальным. Может быть, дело в изящных формах или структуре гениталий. А может, в ауре привлекательности. В любом случае, это весомый довод.

68	Дрессировщик	У существа есть напарник другого вида, с которым они действуют сообща. Создайте питомца. Он должен быть меньше хозяина, на нем нельзя ездить верхом, и он глупее своего владельца.
69	Яйцекладущее	Скорее, убейте его! Не дайте ему отложить яйца! Что, уже поздно?..
70	Маска	Это только прикрытие для настоящей формы существа. В реальности оно совсем другое.
71	Осязатель	Это существо полагается в первую очередь на осязание. То, что вы видите и слышите, оно определяет на ощупь.
72	Живоглот	Существо кого-то переваривает. Если поторопиться, можно спасти жертву. Ну или оно может проглотить вас целиком.
73	Слепое	Возможно, оно таким родилось. А может, ослепло позже.
74	Контроль разума	Создание по какой-то причине умеет контролировать чужой разум.
75	Танцор	Существо изумительно грациозно передвигается. Со стороны это похоже на танец, даже если сопровождается расчленением окружающих.
76	Акробат	Создание может изгибаться и скручиваться в странные и противоестественные позы.
77	Дыхательное оружие	Старое доброе дыхательное оружие. Изрыгание огня, молний, ядовитого газа и всего остального.
78	Приспосабливающееся	Существо может приспосабливаться к новым условиям и, может быть, даже немного менять свое строение, чтобы лучше противостоять опасностям. Например, если в первый раз вы отпугнули его огнем, в следующий оно станет огнеупорным.
79	Ткач	Создание может плести нити, достаточно прочные, чтобы выдержать его вес. Решайте сами, где расположены прядильные железы, и насколько липкие, мягкие и острые эти нити.
80	Исторгающее пар	Плоть этого существа такая горячая, что от нее идет пар.
81	Когти	Могут быть короткими и длинными, втяжными и неподвижными.
82	Спутник	Вокруг существа вертится какой-то предмет или сущность. Но почему?
83	Дымящееся	Существо окружено дымом. Оно курит кальян? Или у него есть кадило? Может, из его раскаленных внутренностей идет дым, когда оно открывает рот?
84	Опасные глаза	Взгляд существа обращает в камень или насылает проклятия. Или оно стреляет лазером из глаз.
85	Визгливое	Создание может издавать пронзительный визг, от которого закладывает уши.
86	Норное	Существо легко копает землю и щебень.
87	Электрическое	Существо может создавать электрические разряды с помощью своего тела или чувствовать биотоки, возникающие при работе мышц.
88	Светильник	Создание излучает свет. Но не биологический, как Светящееся, а физический или магический. Возможно, у него фонарик на голове, или в его груди пылает пламя.

89	Проклятое	Создание проклято. Может быть, его превратили в то, чем оно стало. Или проклятье вынуждает его делать странные вещи.
90	Спячка	Большую часть времени существо проводит во сне. Оно просыпается каждые 666 лет и приносит разрушения или просто будет очень недоволено, если его разбудить.
91	Телепортатор	Существо может перемещаться туда, куда захочет. Подумайте о расстоянии и ограничениях.
92	Удильщик	Создание приманивает свою жертву. Оно может издавать какие-то звуки (например, крики о помощи), или у него есть какие-то интересные выросты (вроде сундука на стебельке).
93	Просветитель	У этого создания есть, чему поучиться. Чтобы обрести удивительную способность, нужно убить его и вдохнуть его последнее дыхание? Или оно поделится своими знаниями в обмен на одно ухо?
94	Медиум	Создание умеет призывать духов мертвых или разговаривать с ними.
95	Третий глаз	У создания на лбу есть третий глаз. Настоящий, нарисованный или пересаженный. Этот глаз обладает волшебной силой.
96	Сумеречное	Ведет ночной образ жизни, либо свет буквально причиняет ему боль.
97	Собственный язык	Существо разговаривает только на своем языке. Чтобы договориться с ним, сначала придется его изучить.
98	Громовержец	Создание управляет молниями с помощью магии.
99	Строитель	Существо строит какие-то сооружения, когда у него возникает такая возможность. Это могут быть ловушки, скульптуры, города или просто причудливые гнезда.
100	Бессмертный	Создание невозможно убить. Точка.

IV. Завершающие штрихи

Это необязательные таблицы. Но вы можете добавить с их помощью немного глубины в свое существо.

Таблицы помогут создать Интересные обстоятельства, в которых может оказаться существо, Элемент ужаса, если вы хотите сделать его пострашнее, Элемент странного, если попричудливей, и Отношение, чтобы определить, как встретит существо игроков.

Интересные обстоятельства

Если вы хотите, чтобы существо было не просто случайным врагом, сидящим в подземелье, попробуйте эту таблицу:

d20	Обстоятельства	Описание
1	Охотник/Добыча	Либо оно охотится, либо охотятся на него. Где-то бродит второй участник этой затянувшейся охоты. Возьмите другое существо или NPC, или создайте новое.
2	Счастливое знамение	Считается, что встреча с этим существом приносит удачу. Местные жители не потерпят, если ему навредят.
3	Призванное	Существо попало сюда из другого места. Кто призвал его и почему? Хочет ли оно вернуться, или ему и здесь хорошо?
4	Последнее	Какая трагедия – это существо последнее в своем роде. Когда-то их было много, сейчас же осталось только это. Его смерть подведет итог целой эпохе.
5	Влюбленное	Помните Кинг-Конга? Это существо, чем бы оно ни было, сравнительно недавно полюбило кого-то до самой глубины души. Может быть, это один из игроков, а может, просто девушка или парень. Или даже курица. Оно стремится к своему возлюбленному и защищает его.
6	Сексистское	Существо по-разному относится к людям разного пола. Например, проявляет агрессию к женщинам и ластится к мужчинам, или ест мужчин и защищает женщин.
7	Беременность	У существа скоро будут детки. Возможно, его яйцеклад готов наполнить глотки невинных жертв яйцами, возможно, оно испускает паразитические споры, а может, у него просто-напросто пузо. Существо готово защищать свое будущее потомство от любых посягательств или ищет хорошее место для гнезда.
8	Несдержанная страсть	Существо хочет размножаться. Здесь и сейчас. Подойдет кто угодно. А потом тот, кто за ним. И следующие двое тоже. Если вы не согласны с этим, оно вас заставит. Даже если перед размножением вас придется убить.
9	Трусливое	Боевой дух существа на нуле. Оно сбежит от малейшей угрозы, даже если эта угроза существует только в его воображении. Порой это будет довольно странно и похоже на наивного кота.
10	Обожествляемое	Кто-то организовал культ в честь этого существа.
11	Трагическое	В жизни существа случилось что-то ужасное и грустное. Возможно, с кем-то, кто был ему близок. Теперь оно злится, тоскует или рыдает.

12	Любитель искусств	Существо собирает или делает само произведения искусства. Осознанно или нет.
13	Местное	Существо родилось и выросло в этих краях. Оно знает все потайные уголки здешних мест.
14	Пострадавшее	Существо недавно получило травму. Физическую, душевную или магическую. Оно ослаблено.
15	В заблуждении	Кто-то обманул существо или извратил его сущность. Оно не знает истинной природы вещей.
16	Отравленное	Существо больно, отравлено, а может, напилось или приняло наркотики.
17	Мстительное	Существо мстит какой-то расе/народу/классу за то, что они сделали в прошлом.
18	Безумное	Оно поехавшее, чокнутое, свихнувшееся. Его действия нелогичны.
19	Недопонятое	Вообще-то, это существо пыталось вас спасти. Как-то помочь. Предотвратить опасность. Но его поняли неверно.
20	Предатель	Вообще-то, это существо – гнусный злодей, но оно строит из себя добродушного помощника, дожидаясь подходящего момента.

Элемент ужаса

Хотите, чтобы ваше существо по-настоящему пугало? Того, что уже есть, все еще недостаточно? Добавьте особенности из этой таблицы:

d12	Ужас	Описание
1	Гнетущая речь	Оно говорит. И говорит оно страшные, зловещие, ужасные, ужасные вещи. Возможно, оно повторяет последние слова своих предыдущих жертв или озвучивает рыдания ваших нерожденных детей.
2	Одержимость	Если это убить, оно будет преследовать своего убийцу вечно в облике злого духа, сводя его с ума или делая его своим новым прибежищем.
3	Людоед	Оно ест людей.
4	Материализация	Оно может возникать из ниоткуда, достаточно подумать о нем. Или трижды произнести его имя. Или нарисовать на полу знак. Или только по вторникам после полуночи.
5	Заразность	Оно вас укусило? Коснулось вас? Просто стояло рядом? Вас могло заразить. Чувствуете боль в животе? Видите на себе белые отметки его ладоней? Вы обречены.
6	Палач	Оно причинит вам боль и страдания и хочет, чтобы вы боялись.
7	Неприкосновенное	Оно может причинить боль тем, кого вы любите. Оно разрушит все ваши мечты. Оно может отнять у вас что-то дороже, чем жизнь. Выступите против него, и вы потеряете все.
8	Обреченность	Оно будет следовать за вами вечно. Оно заползет под вашу кровать и будет смотреть, как вы спите. Оно будет наблюдать издалека. Пока оно живо, вы не будете одиноки.
9	Узы	Если оно умрет, умрете и вы. Когда ему хорошо – вам тоже хорошо. Эти узы существуют неспроста, и разорвать их нельзя. Или все-таки можно? На какую мерзость вы пойдете, чтобы избавиться от них?

- 10 Ошибка Вы ошибались. Все ошибались. Вы убили прекраснейшее, умнейшее, невиннейшее существо, которое делало весь мир лучше. Вы все испортили. Как ощущения?
- 11 Сновидения Задолго до того, как вы встретили это, оно преследовало вас в ночных кошмарах.
- 12 Рабовладелец Вы нужны ему живыми. И его рабы позавидуют мертвым.

Элемент странного

Получилось недостаточно странно? Эта таблица быстренько поправит дело:

d12	Странное	Описание
1	Детеныш	Это просто малыш. Сейчас придет его мамочка.
2	Населенное	Внутри этого существа кто-то живет. То ли безмозглые паразиты, то ли злые духи, а то и целая цивилизация.
3	Переселенное	Киньте русалку в пустыню. Засуньте великана в подземелье, пусть протискивается сквозь тесные коридоры. В общем, возьмите существо и поместите его в самое неподходящее для него окружение.
4	Проявление	На самом деле, это существо не существует. Оно лишь проявление чьей-то воли или мечты. Воплощение веры или возможности. Образ, исходящий из древнего монумента. Если вы хотите его уничтожить, вам придется уничтожить источник.
5	Голова	У существа странная голова – предмет, голова другого существа, источник энергии, растение, символ, божество. Непонятно, по какой причине.
6	Безвременное	Существо – путешественник во времени. Или живет за пределами концепции времени. Или для него время течет в обратную сторону. Или время – его еда. Или его выделения?
7	Неприличное	Вне зависимости от формы и природы существа, в нем прослеживается явный эротический подтекст.
8	Странный работник	Вне зависимости от формы и природы существа, оно выполняет вполне обыденную человеческую работу, вроде портного или повара. И оно неплохо воспитано.
9	Лицо	Где-то на теле существа есть человеческое лицо.
10	Странная пища	Существо ест что-то совершенно неподходящее. Песок, стекло, кости, книги. Это его единственная пища.
11	Обитатель зеркал	Существо живет в зазеркалье, но может воздействовать на вас, пока вы в чем-то отражаетесь. Нужно ли перенестись в его мир, чтобы принять ответные меры, или есть другой способ?
12	Родич	По какой-то причине, у вас родственная связь с этим существом. Это ваш близнец-мутант, или жуткое дитя, которое вы породили, заигравшись с тайными знаниями? Или его создали из вашей крови?

Отношение

Если вы не уверены, как поведет себя существо при встрече с игроками, воспользуйтесь этой таблицей:

d12	Отношение	Описание
1	Убивать	УБИТЬ. ВСЕХ. СРАЗУ.
2	Пытать	Оно хочет, чтобы вы страдали.
3	Нападать	Оно набросится на вас, как только увидит.
4	Охранять территорию	Оно нападает на нарушителей его границ.
5	Защищать	Оно отстаивает свое логово, детенышей, сокровища.
6	Презирать	Оно игнорирует вас и всячески показывает свое превосходство.
7	Игнорировать	Оно не обращает на вас внимания.
8	Забывать	Даже если на него напасть, оно ничего не предпримет.
9	Избегать	Оно старается не встречаться с вами.
10	Преследовать	Оно следит за вами, скрываясь в тенях.
11	Интересоваться	Оно следует за вами и изучает ваше поведение.
12	Помогать	Если проявить к нему заботу, оно будет помогать вам.

В завершении

Надеюсь, вам понравилось. Можете рассказать друзьям об «Изящном генераторе фэнтезийных существ» – он не такой уж и дорогой.

Если вам понравилась идея, можете взглянуть на другие «Изящные генераторы».

Спасибо, что скачали эту книгу и до встречи!